小島秀夫
@Kojima_Hideo

「SNATCHER」の商標申請を社内でする際、法務担当者に「サイバーパンク・アドベンチャー」の「サイバーパンク」を説明しなければならなかった。当時は「サイバーパンク」はそれほど一般には知られていなかった。電話で担当者に何度も説明したが、なかなか理解されず、げんなりした記憶がある。

Traducir Tweet

11:03 a. m. · 13 ago. 2012 · Twitter Web Client

66 Retweets **44** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo
Seguir
ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている